

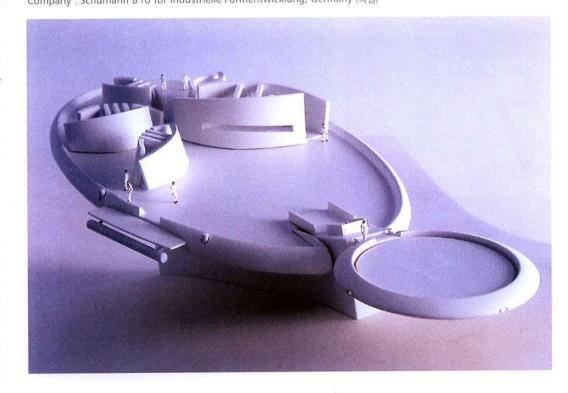
카마르 KAMAR

Kamar의 개념은 짧거나 긴 시간 동안, 사람들이 물 위와 물 아래 세계의 사이에서 살 수 있도록 고안되었다. 이 컨셉은 사람들이 물 위 세상에서는 다채로운 색과 빛, 바람을 경험하도록 하며, 그와는 완전히 다른물 아래 세상에서는 그 모든 생물들과 그들이 살아가는 방식을 경험하게 해 준다. 카마르는 끝없이 펼쳐지는 수면 위를 표류하면서 살아갈 수 있게 해 주다.

이를 통하여 사람들은 아주 짧은 여행으로는 놓치기 쉬운 중요한 것들을 볼 수 있으며, 우리에게 친숙한 것과 너무나 낯선 것 사이의 상호작용에 서 오는 깊은 감동을 경험할 수 있다.

118

Designer : Dirk Schumann (d-schuma@muenster.de) Company : Schumann B ro for Industrielle Formentwicklung, Germany (독일)





The Kamar concept is designed to allow people to live for a short or longer time between the above-water and underwater worlds.

It enables people to experience the above-water world with all its colours, lights and wind, and the completely different underwater world with all its creatures and how they live.

It makes it possible to live in an endlessly great body of water, floating in it.

In enables people to see things that the eyes tend to miss on just a short visit, and also to undergo the deeply moving experience of the interaction between things that are familiar to us and those that are completely alien.